

**Club Aeronautique de Saint André**

en ligne



Du coup je me suis bien créé un compte, et j'ai comme simulateur FSX/P3D. Comment faire le lien entre mon simulateur et le réseau IVAO ?

11 : 14 ✓

C'est justement à ce moment qu'intervient le logiciel « Altitude ». C'est ce logiciel qu'il faut que t'installes pour pouvoir être sur le réseau virtuel.

11 : 14

D'accord, mais c'est compliqué ?

11 : 14 ✓

Ce n'est pas plus compliqué que l'inscription, il faut que t'ailles sur « ivao.fr » partie « Pilotes »

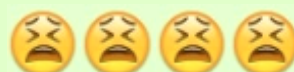
11 : 14

Il y a un menu déroulant quand je passe ma souris sur « Pilotes », j'imagine qu'il faut aller dans la partie « Logiciels » ?

11 : 14 ✓

Gagné ! Et tu descends jusqu'à ce que tu trouves « **ALTITUDE BETA** » avec « **Téléchargement du logiciel et documentation (en EN)** » (comme tu le sais IVAO est un réseau mondial et le téléchargement du logiciel se fait sur le site principal, en anglais donc !)

11 : 14



11 : 15 ✓

Pas de panique, c'est toujours aussi simple



Tu prends cette option que si tu es sur Windows bien sûr.

11 : 15

Login form

VID

Password

Forgot password?

Keep me logged in

Log in

J'ai cette fenêtre qui vient de s'ouvrir quand j'ai cliqué sur « **v1.10.0b Voice | P3D/FSX – Current** » !

11 : 15 ✓

Là il faut que t'utilises ton VID et ton Website Password que tu as reçu dans le mail de confirmation lors de ton inscription.

11 : 16

Ah, c'est bon !

11 : 16 ✓



Et ensuite tu as une page qui s'ouvre avec le fichier à enregistrer que tu devras installer (Altitude).

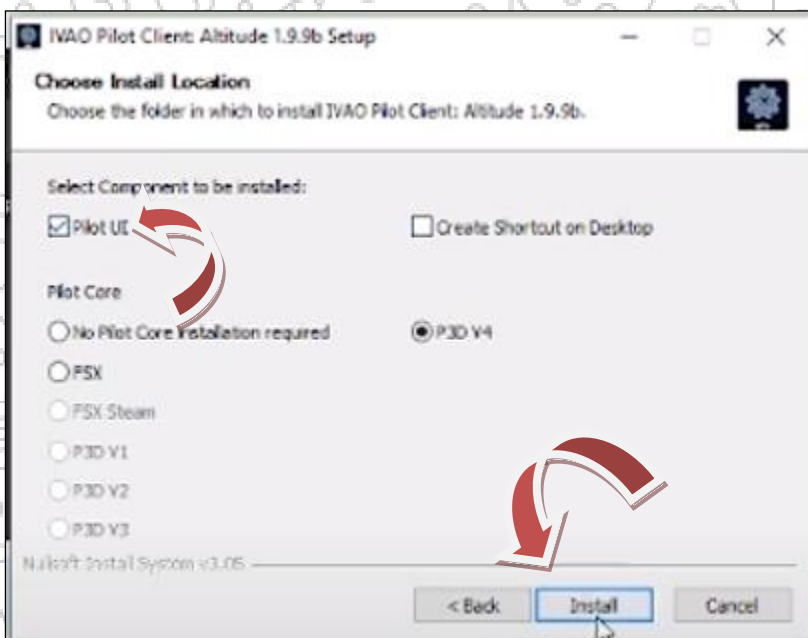
11 : 16

Donc j'ai cliqué sur « **Enregistrer le fichier** » et ensuite j'ai « **IVAO_Pilot_FSX/P3D_1.10.0b.exe** » qui est apparu dans mes téléchargements

11 : 16 ✓

Et là c'est gagné ! Tu double cliques dessus, ça va charger un petit peu et ensuite une page va s'ouvrir « **Welcome to the IVAO Pilot Client :...** ». Tu cliques sur « **Next** » puis « **I Agree** » (en supposant que tu es d'accord avec les conditions d'utilisation) et enfin quand tu as « **Choose install location** », tu laisses sur « **.../IVAOPilot** » et clique sur « **Next** ». Là, tu as cette page qui apparaît :

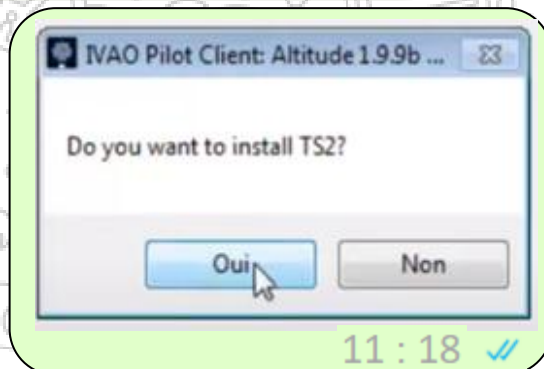
11 : 17



Sélectionne « **Pilot UI** » et le simulateur que tu as puis clique sur « **Install** »

11 : 18

C'est fait ! Ca charge un peu puis j'ai ça qui apparaît :

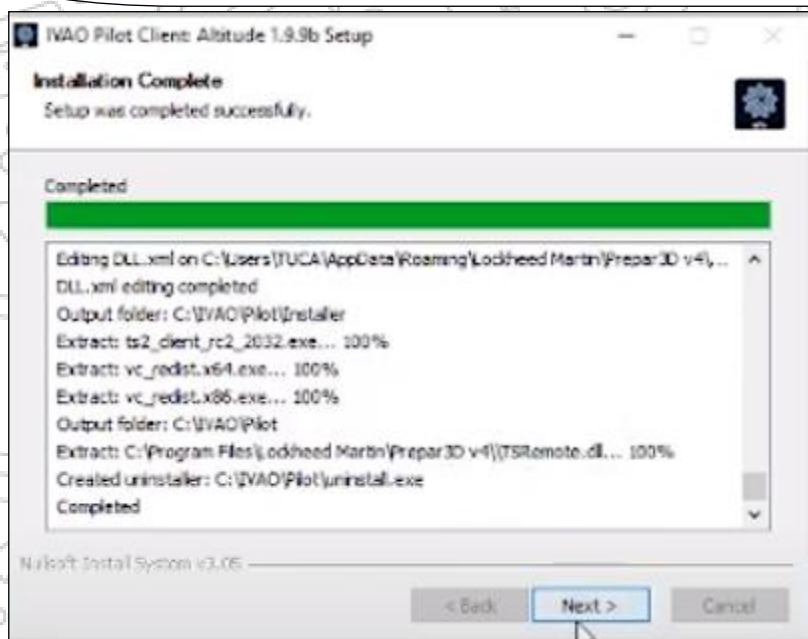


Tu cliques sur « **Oui** », TS2 est le logiciel qui permet de communiquer (avec la voix) entre pilotes et ATC. Tu suis simplement les étapes de cette tâche intermédiaire (qui dure 20 secondes).

11 : 18

Une fois que TS2 est installé, tu vas avoir le fil conducteur de l'installateur qui affiche ceci :

11 : 18





Ca c'est fermé 11 : 19 ✓

Et oui, c'est déjà fini ! Maintenant il faut que t'installes les MTL.

11 : 19

🙄🙄🙄🙄 11 : 20 ✓

Récapitulons : après avoir téléchargé Altitude, tu as sélectionné ton simulateur pour le déclarer à celui-ci. Puis tu as installé TS2 qui permet de communiquer à la radio dans le simulateur. Maintenant tu vas télécharger les MTL qui sont **TOUS** les avions que tu pourras rencontrer en vol. Du simple DR400 à l'A380. Tu peux donc imaginer que cela peut prendre un peu de temps à télécharger !

11 : 20

J'imagine... 11 : 20 ✓

C'est toujours aussi simple et explicite. La limite d'Altitude est que ce logiciel n'inclut pas le téléchargement des MTL, il faut donc que t'aïlles les récupérer sur le Forum IVAO (**le lien est dans le mail principal avec les autres tutos**)


11 : 20

Quand je clique sur le lien du forum j'ai ça :

11 : 21 ✓

Warning!

Only registered members are allowed to access this section. Please login below or register an account with IVAO Community Forum - Headquarters.

 Login

[Click here to Login](#)

11 : 21 ✓

Même procédure que tout à l'heure, clique sur « **Click here to Login** » et t'utilises ton VID et ton Website Password que tu as reçu dans le mail de confirmation lors de ton inscription.

11 : 21

Ah oui c'est vrai !

11 : 21 ✓

[Installer] MTL Installer for Altitude with P3D/FSX (64 bit systems only)

« on: 08 June 2020, 17:30:46 »

MTL Installer for Altitude with P3D/FSX (This is a 64-bit application (doesn't work on 32-bit systems).

Using this software, you can download the whole MTL Library from IVAO servers without needing IvAp. **This tool will install the whole Li**

1. For users wishing to make a backup of their current MTL, go to <your_sim>\SimObjects\IVAO_MTL and rename IVAO_MTL to IVAO_MTL

2. Download the software from the links below, then run the software as **administrator**, and select the root directory of your simulator,

Main pack: <http://mtl.ivao.aero/MTLInstaller.zip>

A pack for missing MTL : <http://mtl.ivao.aero/Missing%20Aircraft%20MODELS%20ONLY.rar>

11 : 22

3. Let the ADSL smoke for a **2.2 GB download**, then the software should extract a full MTL to your simulator + do the configuration work.

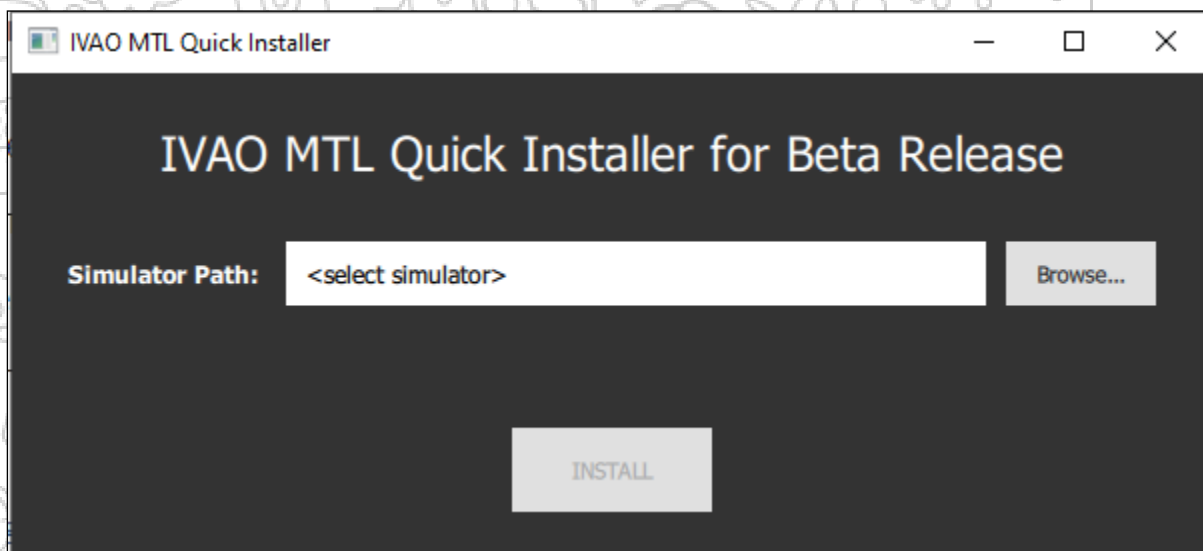
Et ensuite dans tes téléchargements tu auras
« **MTLInstaller** » et il faudra que t'exécutes
« **MTLInstaller.exe** »

11 : 22

Nom	Modifié le	Type	Taille
bearer	13/10/2020 09:49	Dossier de fichiers	
iconengines	13/10/2020 09:49	Dossier de fichiers	
imageformats	13/10/2020 09:49	Dossier de fichiers	
platforms	13/10/2020 09:49	Dossier de fichiers	
qmltooling	13/10/2020 09:49	Dossier de fichiers	
Qt	13/10/2020 09:49	Dossier de fichiers	
QtGraphicalEffects	13/10/2020 09:49	Dossier de fichiers	
QtQml	13/10/2020 09:49	Dossier de fichiers	
QtQuick	13/10/2020 09:49	Dossier de fichiers	
QtQuick.2	13/10/2020 09:49	Dossier de fichiers	
scenegraph	13/10/2020 09:49	Dossier de fichiers	
styles	13/10/2020 09:49	Dossier de fichiers	
translations	13/10/2020 09:49	Dossier de fichiers	
7z.dll	13/10/2020 09:49	Extension de l'app...	1 095 Ko
7z.exe	13/10/2020 09:49	Application	267 Ko
D3DCompiler_47...	13/10/2020 09:49	Extension de l'app...	4 077 Ko
libEGL.dll	13/10/2020 09:49	Extension de l'app...	24 Ko
libGLESv2.dll	13/10/2020 09:49	Extension de l'app...	3 519 Ko
MTLInstaller.exe	13/10/2020 09:49	Application	517 Ko
opengl32sw.dll	13/10/2020 09:49	Extension de l'app...	20 433 Ko
Qt5Core.dll	13/10/2020 09:49	Extension de l'app...	5 989 Ko
Qt5Gui.dll	13/10/2020 09:49	Extension de l'app...	6 341 Ko
Qt5Network.dll	13/10/2020 09:49	Extension de l'app...	1 282 Ko
Qt5Qml.dll	13/10/2020 09:49	Extension de l'app...	3 730 Ko
Qt5Quick.dll	13/10/2020 09:49	Extension de l'app...	3 670 Ko
Qt5QuickControls2.dll	13/10/2020 09:49	Extension de l'app...	172 Ko
Qt5QuickTemplates2.dll	13/10/2020 09:49	Extension de l'app...	1 001 Ko
Qt5Svg.dll	13/10/2020 09:49	Extension de l'app...	331 Ko
Qt5Widgets.dll	13/10/2020 09:49	Extension de l'app...	5 408 Ko

Absolument ! Et ensuite tu devras sélectionner le dossier de ton simulateur et le tour est joué ! (vu qu'il y a 2,2 Gb à installer, cela pourra prendre un peu de temps)...

11 : 22



Effectivement ça a pris un peu de temps
mais c'est bon !

11 : 43 ✓

Dernière étape, déclarer les MTL vers ton simulateur. Pour ce faire, il faut que t'ailles dans ta partie fichier : **C:\ProgrammData\Lockheed Martin\Prepar3D v3** (ou v4, ou v5 en fonction de ta version (sauf si tu es sur FSX, alors ça sera **\ProgrammData\FSX**)

11 : 43

Et dans ce fichier, tu dois avoir quelque chose comme **simobject.cfg**, tu double cliques dessus et ça doit faire comme une liste de choses plutôt incompréhensibles avec au début de chaque **[Entry 01]**, **[Entry 07]**, etc. ?

11 : 43

C'est exact

11 : 43 ✓

Et bien tout en bas de cette liste tu vas ajouter une 10^{ème} partie en copiant/collant (**disponible sur le mail avec les autres tutos**) ça :

```
[Entry.10]  
PATH=SimObjects\IVA0_MTL  
TITLE=IVA0 MTL  
ACTIVE=true  
REQUIRED=true
```

11 : 44

Et ensuite je peux fermer le fichier, il me demande si je veux enregistrer les modifications, je dis oui ?

11 : 44 ✓

Oui ! Et là c'est fini, il n'y a plus qu'à se connecter !

11 : 44

Ce n'était pas si compliqué, merci !

11 : 44 ✓

